

BANG ON YOUR CHEST

Règlement Tournoi

FORMULE DE CHAMPIONNAT

- Le tournoi mettra aux prises des équipes de 7 (minimum) à 10 joueurs (maximum) chacune, réparties en 2 poules. Les équipes seront réparties de manière équilibrée.
- Chaque équipe rencontre une fois toutes les équipes de sa poule (formule "Championnat").
- À l'issue des matches de poules, un classement par poule sera effectué. Les poules seront ensuite croisées pour les phases finales.

Les règles applicables aux B.O.Y.C sont celles en vigueur auprès de la Fédération Française de Basket-ball au 1er janvier de l'année en cours à l'exception des points spécifiés ci- dessous;

DÉFENSE

- Interdiction de défendre en zone et de rester plus de 3 secondes dans la raquette.
- Les contrevenants seront rappelés à l'ordre pendant les phases de poules vu le caractère nouveau de cette règle.
- 1 lancer franc ainsi que la possession sera attribué à l'attaque si la défense ne respecte pas la règle des 3 secondes.

NOMBRE DE JOUEURS

- Les joueurs devront être âgés de plus de 18 ans.
- Pour qu'un match débute, il convient que chaque équipe dispose d'au moins cinq joueurs sur le terrain et en tenue à l'heure du match. Dans le cas contraire, l'équipe contrevenante sera déclarée forfait.

- Dans le cas où aucune des deux équipes ne serait en mesure de débiter le match, les deux
- équipes seront déclarées forfait.
- En cours de match, chaque équipe doit disposer au moins d'un joueur sur le banc. Dans le cas où une équipe ne comporte pas ce nombre de joueurs (à l'exception d'une blessure), le match sera arrêté et l'équipe restante sera déclarée vainqueur.
- Une équipe peut présenter un maximum de 10 joueurs sur la feuille de match.
- Le nombre de changements est illimité, ils s'effectuent sur arrêt de jeux.
- Un joueur absent au coup d'envoi, mais présent sur la feuille de match peut prendre part au match sous réserve de son contrôle par le corps arbitral.
- Un comportement antisportif peut entraîner : La disqualification du joueur, la perte d'un match pour l'équipe ou la disqualification de l'équipe en cause. La décision sera prise après consultation entre les arbitres et les organisateurs.
- Aucun joueur ne peut figurer dans deux équipes lors du tournoi.

POULES ET BARRAGES

- 5 minutes d'échauffement sont attribuées à chaque équipe, il est recommandé aux équipes de s'échauffer sur l'arrière du terrain pendant les matchs. Les matchs dureront 2 X 10 minutes.
- La dernière minute sera décomptée.
- 1 temps mort d'1 minute est autorisé par équipe et par mi-temps. Un joueur est exclu au bout de 3 fautes personnelles et des lancers francs sont accordés au bout de 3 fautes d'équipe.
- Le classement, de chaque groupe, sera établi à partir du barème suivant:
 - Match gagné: 2 points
 - Match perdu: 1 point

QUART DE FINALES & DEMI FINALES

- Matches de 2x10 minutes avec 2 minutes de pause à la mi-temps.
- 1 temps mort d'1 minute est autorisé par équipe et par mi-temps.
- Un joueur est exclu au bout de 3 fautes personnelles et des lancers francs sont accordés au bout de 3 fautes d'équipe.

FINALE

- Match de 2x12 minutes avec 2 minutes de pause à la mi-temps. Le temps est décompté.
- 1 temps mort d'1 minute est autorisé par équipe et par mi-temps.
- Un joueur est exclu au bout de 4 fautes personnelles et des lancers francs sont accordés au bout de 3 fautes d'équipe.

FIN DE MATCH ELAM

- Les fins de matchs ELAM s'appliquera que lors des demi-finales masculines ainsi que lors de la finale des U17.
- Le chronomètre sera arrêté à 4 minutes de la fin du match, et un temps mort obligatoire devra être pris par chaque coach.
- Un score cible est ensuite établi en ajoutant 6 points au score de l'équipe qui mène. *Par exemple, si le score est de 80-72, les deux équipes joueront jusqu'à ce qu'une équipe atteigne 86.*
- La première équipe à atteindre ou dépasser le score cible sera déclarée vainqueur.

PROLONGATIONS & LANCERS FRANCS

- En cas d'égalité entre deux équipes pendant les phases finales, un maximum de 2 prolongations de 2 minutes sera appliqué. Si à l'issue de ses prolongations aucune des deux équipes n'est en tête, la règle du panier en or sera appliquée. La première équipe qui marque un panier pendant la prolongation sera déclarée vainqueur.
- Le lancé franc sur faute compte en tant que panier en or.
- Le calcul des fautes personnelles se poursuit sur la base des fautes commises pendant le temps réglementaire.

MODIFICATIONS D'ÉQUIPES

- Aucune modification d'équipes ne sera accordée durant le tournoi. Seuls les joueurs inscrits sur la feuille d'équipe pourront jouer.
- Un joueur ne peut pas jouer dans plusieurs équipes. Une fois qu'il aura pris part à un match avec une équipe, il ne pourra pas s'engager avec une autre même si son équipe initiale est éliminée, disqualifiée, ou forfait.